

Benemérita Universidad Autónoma de Puebla
Vicerrectoría de Docencia
Matriz 4 : Ruta Académica

Programa Educativo 2016: Ingeniería en Tecnologías de la Información

1. Unidad Académica: _____
2. Modalidad educativa: _____
3. Título que se otorga: Ingeniero (a) en: _____
4. Niveles contemplados en el mapa curricular: _____
5. Créditos mínimos y máximos para la obtención del título: **257-284**
6. Horas mínimas y máximas para la obtención del título: **4514 - 4910**

7. Requisitos de permanencia: _____
- 7.1 Créditos mínimos y máximos de los periodos semestrales: _____
- 7.2 Horas mínimas y máximas de los periodos setremestrales: _____
- 7.3 Créditos máximos para el intersemestral: _____
- 7.4 Horas máximas para el intersemestral: _____
- 7.5: Tiempo mínimo y máximo del programa educativo: **4.5 a 6.5 años**

Eje Central	Formación Integral y Pertinente del Estudiantado									
Niveles	BÁSICO				FORMATIVO					
Años	1°		2°		3°		4°		5°	
Periodos semestrales	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	
Área de Formación General Universitaria (FGU)	FORM. HUMANA Y SOCIAL	DHPC(S)								
	4 (72)	4 (72)								
	LENGUA EXTRANJERA I	LLENGUA EXTRANJERA II	LENGUA EXTRANJERA III	LENGUA EXTRANJERA IV						
	4 (72)	4 (72)	4 (72)	4 (72)						
Área de Ciencias Básicas	INTROD. A LAS MATEMÁTICAS	CALCULO DIFERE. E INTEGRAL	PROBABILIDAD Y ESTADISTICA	MÉTODOS ESTADÍSTICOS					INTEG. DE SIST. Y ARQUITECTURAS	
	6 (90)	6 (90)	6 (90)	6 (90)					6 (90)	
		ALGEBRA LINEAL CON AP.	MATEMATICAS DISCRETAS	REDES DE COMPUTADORAS	REDES Y SERVICIOS					
		6 (90)	6 (90)	6 (90)	6 (90)					
Área de Modelado de Sistemas	INTROD. A LA PROG.	POO I	POO II	INGENIERIA DE SOFTWARE I	FUNDAM. DE LA PROG. LÓGICA					
	6 (90)	6 (90)	6 (90)	6 (90)	4 (72)					
	TEORÍA GRAL. DE SIST. Y SIST. DE INF.	MODELADO DE PROC. DE NEGOCIO			DISEÑO DE BD	ADMÓN. DE BD	CÓMPUTO DISTRIBUIDO			
	4 (72)	4 (72)			6 (90)	6 (90)	6 (90)			
Tecnologías de la información							ADMÓN. DE SIST. OPERATIVOS	MINERÍA DE DATOS		
							7 (108)	6 (90)		
			HERRAMIENTAS WEB						DISEÑO DE LA INTERACCIÓN	CONTROL DE CALIDAD SOFT.
			6 (90)						6 (90)	6 (90)

EJES TRANSVERSALES							TECNOLOGÍAS WEB	MODELOS DE DESARR. WEB	SERVICIOS WEB	PROG. DISP. MÓVILES		
							6 (90)	6 (90)	6 (90)	6 (90)		
	AREA DE INTEGRACIÓN DISCIPLINARIA	ASIGNATURAS INTEGRADORAS DISCIPLINARIAS					INGENIERIA DE SOFTWARE II	ADMÓN DE REDES				
							6 (90)	6 (90)				
								INTELIGENCIA DE NEGOCIOS	TRABAJO COLABORATIVO			
								6 (90)	6 (90)			
	ASIGNATURAS INTEGRADORAS DESIT					ADMÓN. DE PROYECTOS					PROYECTOS I+D 1	
						5 (92)					5 (92)	
	PRACTICA PROFESIONAL CRÍTICA									SERVICIO SOCIAL	PRÁCTICA PROFESIONAL	
									10 (480)	5 (250)		
	OPTATIVAS	DISCIPLINARIAS							OPTATIVA I	OPTATIVA II		
									6 (90)	6 (90)		
											OPTATIVA III	
										6 (90)		
		OPTATIVAS DESIT							OPTATIVA I			
								6 (90)				
Total Mínimo de Créditos: 257/260		24	30	28	28	29	35	27 a 30	34	22		
Total Mínimo de Horas: 4514/4550		396	486	432	432	450	542	414 a 450	840	522		
COMPLEMENTARIAS									OPTATIVA I	OPTATIVA II		
									6 (90)	6 (90)		
									OPTATIVA I	OPTATIVA II		
								6 (90)	6 (90)			
Total Maximos de Créditos: 275 - 284	24	30	28	28	36	35	27 A 30	43 a 46	28 a 34			